

AMATORSKA HALOWA LIGA PIŁKI NOŻNEJ

Biała Piska, 2019 r.



1. CEL ROZGRYWEK:

- popularyzacja gry w piłkę nożną wśród młodzieży i dorosłych.
- zachęcenie do aktywnego wypoczynku.
- wyłonienie najlepszej drużyny.

2. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK:

- rozpoczęcie rozgrywek – **08 listopada 2019 r. godz 17⁰⁰(piątek)**, hala sportowa przy Szkole Podstawowej im. Tadeusza Kościuszki w Białej Piskiej.
- według terminarza zamieszczonego na stronie: www.bialapiska.eu w zakładce „sport”.

3. ORGANIZATOR:

- Gmina Biała Piska – Urząd Miejski w Białej Piskiej pod patronatem Burmistrza Białej Piskiej.

4. WARUNKI UCZESTNICTWA:

- **warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest dostarczenie wypełnionej karty zgłoszeniowej do dnia 06 listopada 2019 r. (środa) drogą mailową na adres: rafalzbikowski31@gmail.com , bądź osobiście. Karta zgłoszeniowa wraz z regulaminem dostępna jest do pobrania na stronie www.bialapiska.eu w zakładce "sport".**
- drużyny muszą składać się z minimum 8 a maksymalnie 12 zawodników. Drużyna może w trakcie rozgrywek dokonać 2 zmian bądź dopisać do listy zawodników jeśli ich liczba na starcie nie była maksymalna.
- dopisanie zawodnika do listy bądź zmiana zawodnika musi zostać odnotowana w karcie zgłoszeniowej przed rozpoczęciem spotkania w którym dany zawodnik występuje.
- **drużyny mogą posiadać w swoich składach 2 zawodników zrzeszonych w klubach piłkarskich grających w ligach na poziomie IV ligi ,oraz w pozostałych niższych ligach ilość zawodników zrzeszonych jest dowolna, zrzeszonym jest zawodnik, który rozegrał przynajmniej 1 minutę w meczu ligowym bądź pucharowym w drużynie seniorskiej w sezonie 2019/20.**
- zawodnik który zagrał w meczu nie może zmieniać barw klubowych.
- zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są dołączyć do karty zgłoszeniowej zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w turnieju. W zawodach mogą brać udział zawodnicy którzy ukończyli 16 rok życia.

5. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK:

- mecze rozgrywane będą zgodnie z przepisami gry w futsal z zastrzeżeniem postanowień niniejszego regulaminu.
- drużyny występują w 5 osobowych składach w tym bramkarz.
- minimalna liczba zawodników w drużynie jaka może być dopuszczona do gry to 5, w innym przypadku sędzia odgwiżdżuje walkowera.

- drużyny obowiązują sportowy strój w tym obuwiu sportowe przeznaczone do gry na hali.
- czas gry wynosi 2 x 12 min + 1 minuta przerwy na zmianę stron, czas gry zatrzymuje sędzia tylko w przypadku dłuższej przerwy w grze (np. napomnienie, wykluczenie zawodnika, ewidentna celowa gra na czas przez zawodnika)
- ilość zmian zawodników w meczu dowolna.
- zmiana zawodnika następuje zarówno jak piłka jest w grze lub poza nią z zachowaniem następujących zasad:
 - zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w strefie zmian
 - zawodnik wchodzący na boisko musi również uczynić to w strefie zmian nie wcześniej jednak niż zawodnik schodzący.
 - jeżeli zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, gra winna być przerwana, zawodnik wchodzący zostaje napomniany żółtą kartką + 1 minuta kary, grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim przyznawanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w czasie zmiany.
- z autu wznowiamy grę nogą z piłki stojącej na linii.
- przy rzucie wolnym, wznowianiu gry przez bramkarza, z autu bądź rzutu różnego zawodnik drużyny przeciwnej musi znajdować się w odległości minimum 5 metrów.
- wznowianie gry przez bramkarza po przekroczeniu linii końcowej następuje tylko i wyłącznie ręką.
- zawodnik w tym bramkarz ma czas 4 s na wznowienie gry. W innym przypadku piłka zostaje przyznana drużynie przeciwnej i wznowiana jest z punktu prostopadłego do przewinienia na linii bocznej w przypadku błędu bramkarza oraz zawodnika wykonującego rzut wolny.
- zawodnik po podyktowaniu przez sędziego rzutu wolnego wznowia grę po gwizdku sędziego tylko na połowie przeciwnika.
- nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu.
- w przypadku dotknięcia piłką sufitu bądź stalowej linki drużyna przeciwna wznowia grę rzutem wolnym pośrednim z punktu na linii bocznej boiska prostopadłej do miejsca błędu.
- po 6 faulach i każdym kolejnym popełnionym przez drużynę w czasie całego meczu dyktowany jest przedłużony rzut karny.
- przedłużony rzut karny wykonywany jest z linii 10 metrów a zawodnik wykonujący musi kopnąć piłkę z zamiarem strzału bez możliwości rozegrania akcji.
- za grę niedozwoloną i niewłaściwe zachowanie będą stosowane kary zespołowe (rzuty wolne, rzuty karne) i kary indywidualne w postaci żółtych i czerwonych kartek, dodatkowo sędzia może ukarać zawodnika karą minutową za niesportowe zachowanie zawodnika.
- druga żółta kartka w meczu, w konsekwencji czerwona eliminuje zawodnika z gry do końca meczu i w kolejnej kolejce. Również otrzymanie 2 lub 3 żółtych kartek (w zależności od ilości zgłoszonych drużyn) w zawodach eliminuje zawodnika z gry w następnej kolejce (czerwona kartka – kara 3-minutowa).
- drużyna grająca w osłabieniu po stracie bramki może wprowadzić na boisko kolejnego zawodnika ale nie tego który otrzymał karę.
- dyskusje z sędzią, używanie wulgarnych słów równoznaczne są z otrzymaniem żółtej kartki.
- kolejność zespołów ustala się wg zdobytych punktów:

- a. zwycięstwo – 3 pkt
- b. remis – 1 pkt
- c. porażka – 0 pkt
- w przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje:
 - korzystniejsza różnica bramek,
 - większa liczba strzelonych bramek.
- drużyna wygrywa mecz walkowerem 3:0 jeżeli:
 - drużyna przeciwna nie stawia się na spotkanie w przeciągu 5 minut od planowanego rozpoczęcia,
 - drużyna nie ma w swoim składzie przynajmniej 5 zawodników,
 - w drużynie podczas spotkania przebywał nieuprawniony zawodnik.
- drużyna która w trakcie rozgrywek otrzyma 2 walkowery zostanie usunięta z rozgrywek, a przyszłe wyniki zostaną anulowane na korzyść drużyny przeciwnej 3:0.

6. NAGRODY:

- zespół który zajmie I miejsce otrzyma nagrody rzeczowe w postaci koszulek sportowych
- wszystkie zespoły otrzymają pamiątkowe puchary, a 3 najlepsze zespoły medale, najlepszy bramkarz i zawodnik otrzymają nagrody indywidualne.

7. INFORMACJE DODATKOWE:

- zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu, oraz regulaminu panującego na terenie Szkoły Podstawowej im. Tadeusza Kościuszki w Białej Piskiej.
- każdy zawodnik bierze udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność, organizator nie ubezpiecza zawodników od kontuzji powstałych w wyniku amatorskiego uprawiania sportu. Jednocześnie oświadczają, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w rozgrywkach.
- Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu zagubienia, uszkodzenia sprzętu lub odzieży i kradzieży rzeczy osobistych i kibiców.
- za usterki podczas trwania turnieju głównie w szatniach odpowiada kapitan drużyny.
- podczas trwania turnieju panuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych oraz palenia tytoniu na obiekcie i terenie szkoły.
- interpretacja niniejszego regulaminu przysługują wyłącznie organizatorom.
- zawodnicy objęci są ubezpieczeniem NW.
- wszelkie sprawy sporne rozstrzyga Organizator.
- wszelkie protesty możliwe są do składania do momentu zakończenia ligowej kolejki.
- w przypadku nie przestrzegania regulaminu ligi lub przepisów gry Organizatorzy mają prawo weryfikacji wyniku, dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z rozgrywek.
- wszelkie informacje, wyniki, tabela, klasyfikacja strzelców będą na bieżąco aktualizowane na stronie www.bialapiska.eu w zakładce „sport”.
- **Rozgrywki odbędą się przy zgłoszeniu minimum 6 zespołów.**